**Задание 4.**

Создать консольное приложение, в котором объявить класс,

содержащий в себе два целочисленных автоматически реализуемых

свойства. Внутри класса переопределить оператор «+», который

позволит складывать элементы данного класса между собой.

**Полный код консольного приложения:**

using System;

class MyClass

{

public int IntProperty1 { get; set; }

public int IntProperty2 { get; set; }

public MyClass(int int1, int int2)

{

IntProperty1 = int1;

IntProperty2 = int2;

}

public static MyClass operator +(MyClass obj1, MyClass obj2)

{

return new MyClass(obj1.IntProperty1 + obj2.IntProperty1, obj1.IntProperty2 + obj2.IntProperty2);

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

MyClass obj1 = new MyClass(1, 2);

MyClass obj2 = new MyClass(3, 4);

MyClass result = obj1 + obj2;

Console.WriteLine($"Результат: {result.IntProperty1}, {result.IntProperty2}");

Console.ReadKey();

}

}

1. Определяем класс с двумя целочисленными автоматически реализуемыми свойствами и переопределенным оператором "+" :

class MyClass

2. В методе Main() создаем два объекта класса MyClass и слокладываем их:

MyClass obj1 = new MyClass(1, 2);

MyClass obj2 = new MyClass(3, 4);

MyClass result = obj1 + obj2;

Console.WriteLine($"Результат: {result.IntProperty1}, {result.IntProperty2}");

Результат работы программы:

